OOP with Java

Yuanbin Wu
cs@ecnu

OOP with Java

- 通知
  - Project 3: 3 月 29 日晚 9 点
  - 4 月 1 日上课

- 复习
  - Java 包
    - 创建包 : package 语句，包结构与目录结构一致
    - 使用包 : import

```
restaurant/
    - people/
        - Cook.class
        - Waiter.class
    - tools/
        - Fork.class
        - Table.class
```

```
import restaurant.people.Cook;
import restaurant.tools.Fork;
import restaurant.tools.*;
import restaurant.*;
```

  - 访问控制
    - package access (default package)
    - public, private, protected
  - 封装
    - 将易变的与稳定的部分区分开
    - 在满足需求的情况下，接口尽量简单

OOP with Java

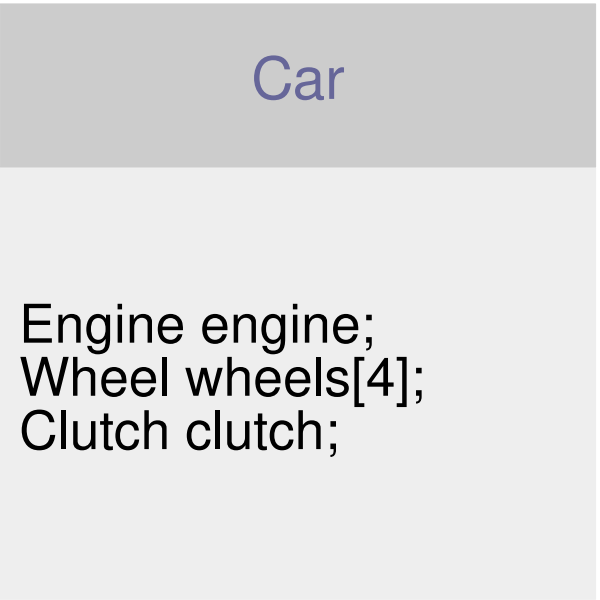
- 类的复用
- 组合
- 继承
- 组合与继承

类的复用

- 类的复用 (reusing classes)
  - 如何通过已有类来定义新的类
  - copy and paste?

类的复用

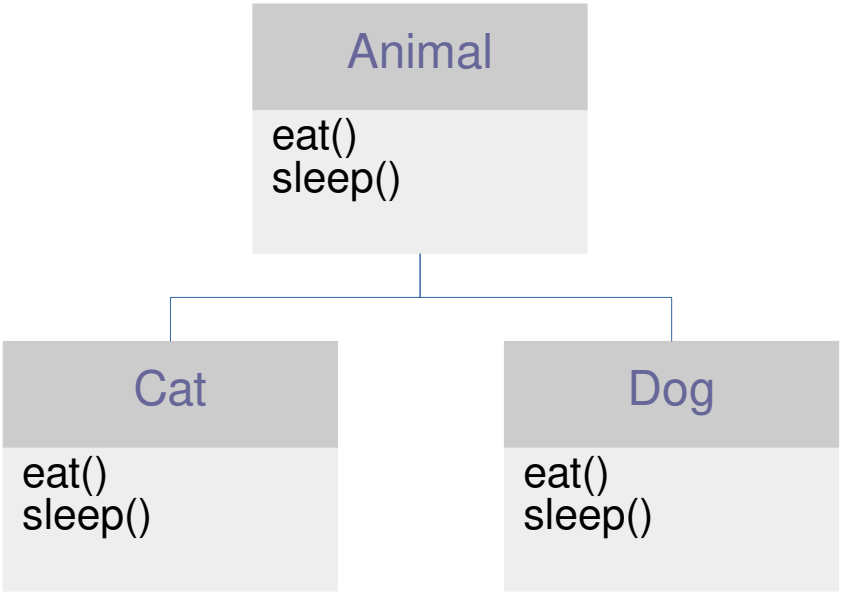
- 情况 1
  - class B 中包含 class A 类型的数据成员
  - 例如 :
    - 引擎类 : class Engine
    - 轮胎类 : class Wheel
    - 离合器类 : class Clutch
    - 汽车类 ?
  - “has-a” 关系



组合 (composition)

类的复用

- 情况 2
  - class B 带有 class A 所有的数据和方法成员，同时在此基础上增加一些新的成员 / 修改原有的成员
  - 例如：
    - 跑车类具有汽车类的所有方法
  - “is-a” 关系
    - A cat is an animal
    - A dog is an animal



继承 (Inheritance)

类的复用

- 重复使用已有类的两种方式
  - 组合 (composition)
  - 继承 (inheritance)

组合

- 将已有的类作为新类的数据成员

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
}
```

```
public class MyCompType {
    private MyType m = new MyType();
    private String s;
    public MyCompType(){
        s = new String("Hello");
    }
}
```

组合

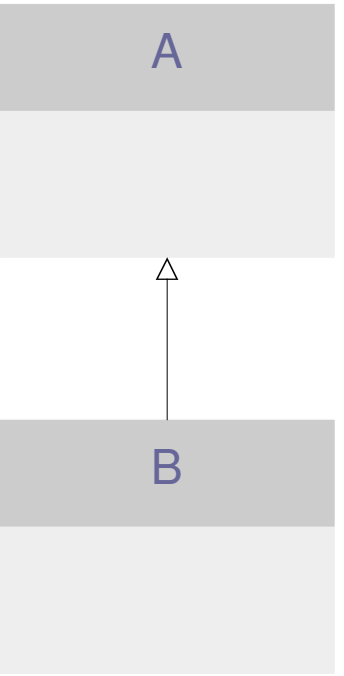
- 初始化 (复习)
  - 默认初始化 (null)
  - 定义时初始化
  - 构造函数初始化
  - 用时初始化
    - 当需要使用该成员时再初始化

继承

- 新类包含已有类的方法和数据，并可修改 / 增添
- 语法 : extends
  - A 称为父类 (super class) 或基类 (base class)
  - B 称为子类 (sub-class)

```
class A{
  …
}

public class B extends A {
  …
}
```



继承

- 例子

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{

    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
        ms.set(1.0);
        System.out.println(ms.get());
        System.out.println(ms.i);
    }
}
```

1. 子类有父类的所有方法和数据 .

继承

- 例子

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{
    String s = new String("Hello");
    public double add(double d){
        return this.d + d;
    }
    public double add(String s){
        return this.s + s;
    }
    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
        System.out.println(ms.get());
        System.out.println(ms.add(1.0));
        System.out.println(ms.add("World"));
    }
}
```

2. 子类可以定义新的方法和数据 .

继承

- 例子

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{
    public void set(double x){ i = (int)x; }
    public double get() { return i; }
    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
        ms.set(1.0);
        System.out.println(ms.get());
        System.out.println(ms.i);
        System.out.println(ms.d);
    }
}
```

3. 子类可以更新父类的方法，称为**重写 (overriding)**

继承

- 继承的基本功能
  - 子类有父类的所有方法和数据
  - 子类可以定义新的方法和数据
  - 子类可以重写 (override) 父类的方法

继承

- 当定义一个子类时发生了什么？
  - 可能性 1：copy&paste 父类的接口和数据，创建一个新的类

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
}
```


```
public class MySubType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }

    public string s;
    public childMethods() {...}

}
```

继承

- 当定义一个子类时发生了什么？
  - 可能性 2: 创建一个新的类，包含一个父类的对象作为数据成员 (组合 !)

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
}
```


```
public class MySubType {
    public MyType m;

    public string s;
    public childMethods() {...}

}
```

继承

- super 关键字
  - 子类的对象包含一个隐藏的父类对象
  - 在子类中 , super 用来指代父类对象的引用
  - this 关键字
- 作用
  - 当方法被重写时，可以通过 super 调用父类的方法

继承

- 构造函数
  - 在子类构造函数调用前，首先调用父类构造函数

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
    public MyType(){
        System.out.println("In base class");
    }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{
    public MySubType (){
        System.out.println("In sub class");
    }
    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
    }
}
```

```
class MySubSubType extends MySubType{
    public MySubSubType (){
        System.out.println("In sub sub class");
    }
}
```

继承

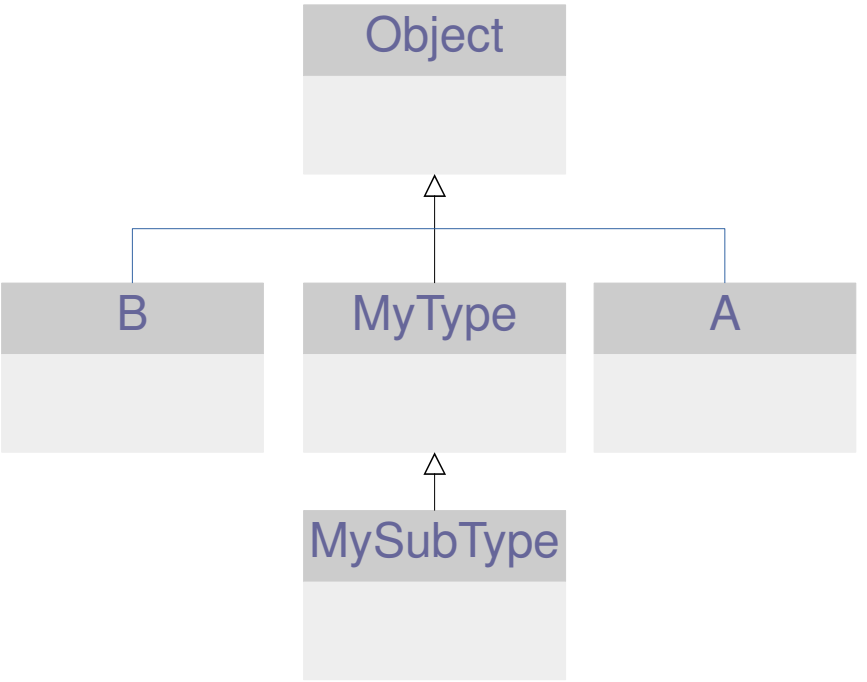
- 构造函数
  - 调用父类带参数的构造函数
  - 必须出现在子类构造函数的首行

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
    public MyType(){
        System.out.println(“In base class”);
    }
    public MyType(double d){
        this.d = d;
    }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{
    public MySubType (){
        super(1.0);
        System.out.println(“In sub class”);
    }
    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
    }
}
```

继承

- Object class
  - 每个类都是 Object class 的子类
  - Single root class hierarchy tree
  - toString(), equals(),..
  - Let’s try



继承

- 重写 (override)
  - 子类重新实现父类的方法 (同一个函数)
- 重载 (overload)
  - 相同函数名，不同参数列表

继承

- 例子

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public void set(int y) {i = y;}
    public double get() { return d; }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{
    public void set(double x){ i = (int)x; }
    public void set(char z) {c = z; }
    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
        ms.set(1.0);
        System.out.println(ms.get());
        System.out.println(ms.i);
        System.out.println(ms.d);
    }
}
```

继承

- 例子

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    private void set(double x) { d = x;}
    private void set(int y) {i = y;}
    public double get() { return d; }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{
    public void set(double x){ i = (int)x; }
    public void set(char z) {c = z; }
    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
        ms.set(1.0);
        System.out.println(ms.get());
        System.out.println(ms.i);
        System.out.println(ms.d);
    }
}
```

组合与继承

```
class MyType {
    public int i;
    public double d;
    public char c;
    public void set(double x) { d = x;}
    public double get() { return d; }
}
```

```
public class MyCompType {
    private MyType m = new MyType();
    private String s;
    public MyCompType(){
        s = new String("Hello");
    }
}
```

```
public class MySubType extends MyType{

    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
        ms.set(1.0);
        System.out.println(ms.get());
        System.out.println(ms.i);
    }
}
```

组合与继承

- 同时使用组合与继承

```
public class MySubType extends MyType{
    String s = new String("Hello");
    public static void main(String [ ]args){
        MySubType ms = new MySubType();
        ms.set(1.0);
        System.out.println(ms.get());
        System.out.println(ms.i);
    }
}
```

组合与继承

- 比较
  - B, C 对象都包含一个 A 的对象
  - 访问方式不同
    - b.a.get(); b.a.set(1);
    - c.get(); c.set(1);
  - 设计角度：类间关系不同
    - has-a 关系
    - is-a 关系

```
class A{
  …
  public get(){}
  public set(int i){}
}

class B{
  public A a = new A();
}

class C extends A {
  …
}
```

组合与继承

- 没有 is-a 关系，但需能调用另一类的所有方法

```
class SpaceShipControls{
  void up(int v) {}
  void down(int v) {}
  void left(int v) {}
  void right(int v) {}
  void forward(int v) {}
  void backward(int v) {}
}
```

```
class SpaceShip extends SpaceShipControls{
 …
  Static public void main(String []args){
      SpaceShip s = new SpaceShip();
      s.up(); s.forward();
  }
}
```

代理 (Delegation)
介于组合与继承之间

```
class SpaceShip {
  Private SpaceShipControls s;
  public void up() {s.up();}
  public void down() {s.down();}
  public void left() {s.left();}
  public void up() {s.right();}
  public void forward() {s.forward();}
  public void backward() {s.backward();}
}
```

总结

- 组合
  - 类 B 包含类 A 作为数据成员
  - has-a
- 继承
  - 类 B 具有类 A 的所有数据与方法，并能增添修改
  - Is-a
  - 方法重写 (override)