

链表

王海洲 2021.6.3



内容

- 链表概念
- 节点
- 链表操作

■ 例子

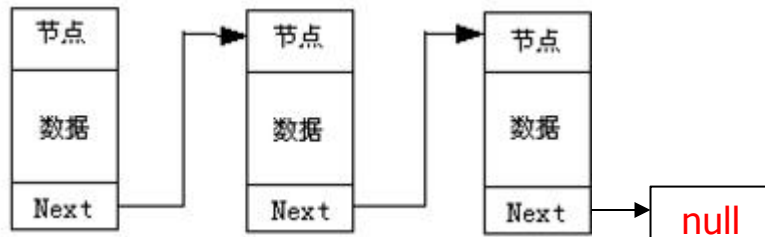
幼儿园的老师带领孩子出来散步，老师牵着第1个小孩的手，第1个小孩的另一只手牵着第2个孩子 ……

这就是一个“链”，最后一个孩子有一只手空着，他就是“链尾”。

- 数组的不足
 - 大小不可变
 - 插入一项要移动数组中其他数据

■ 链表

- **动态**地进行存储分配的一种结构
- 链表内容通常存储于内存中**分散**的位置
- 链表由**节点**组成
- 使用**引用**将存储数据元素的节点依次串联在一起





内容

- 链表概念
- 节点
- 链表操作

- 节点 (Node)

- 每一个节点结构都相同

- 定义描述节点的类

- 数据域 & 链域

- **数据域**: 存放节点的数据元素

- **链域**: 存放对下一个节点的引用

■ Node类

```
class Node {  
    StudentRecord data;    //数据域  
  
    Node next;            //链域  
}
```

//节点存放的数据类

```
class StudentRecord {  
    public int studentID;  
    public String name;  
    public double gpa;  
  
    public StudentRecord(int studentID, String name, double gpa) {  
        this.studentID = studentID;  
        this.name = name;  
        this.gpa = gpa;  
    }  
}
```


Node类的完善



```
class Node{
    StudentRecord data;
    Node next;

    //构造函数
public Node(StudentRecord data) {
        setData(data);
        setNext(null);
    }

public void setData(StudentRecord data) {
    this.data = data;
    }

public void setNext(Node next) {
    this.next = next;
    }
}
```

节点 -- Test



```
public static void main(String args[]) {
    StudentRecord sr =
        new StudentRecord(101221302, "Bob", 3.5);

    Node n1 = new Node(null);
    System.out.println("Empty node test\n" + n1);

    n1.setData(sr);
    System.out.println("Bob: " + n1);

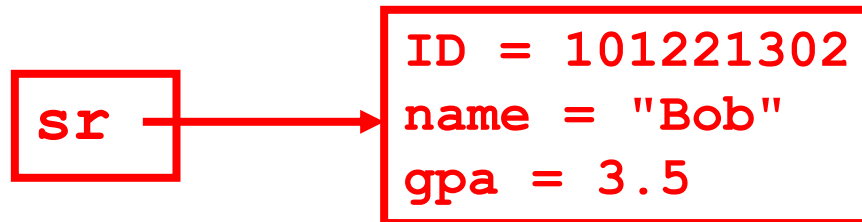
    sr = new StudentRecord(101221303, "Mary", 3.7);
    Node n2 = new Node(sr);
    n1.setNext(n2);
    System.out.println("Bob: " + n1);
    System.out.println("Mary: " + n2);
}
```

节点 -- Test



- Let's see what's happening!

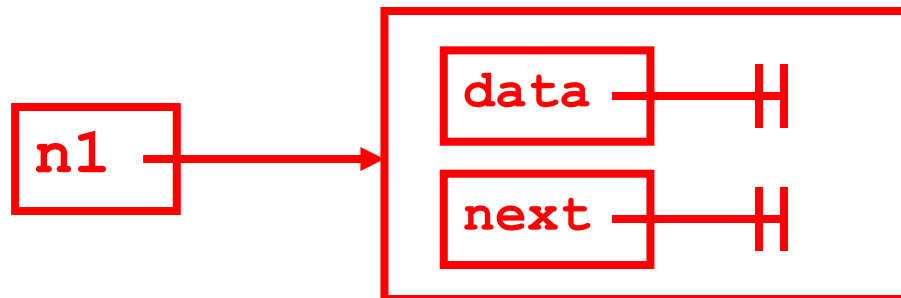
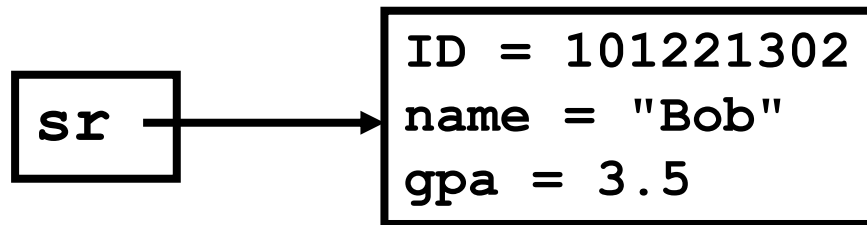
```
StudentRecord sr =  
    new StudentRecord(101221302, "Bob", 3.5);
```



节点 -- Test



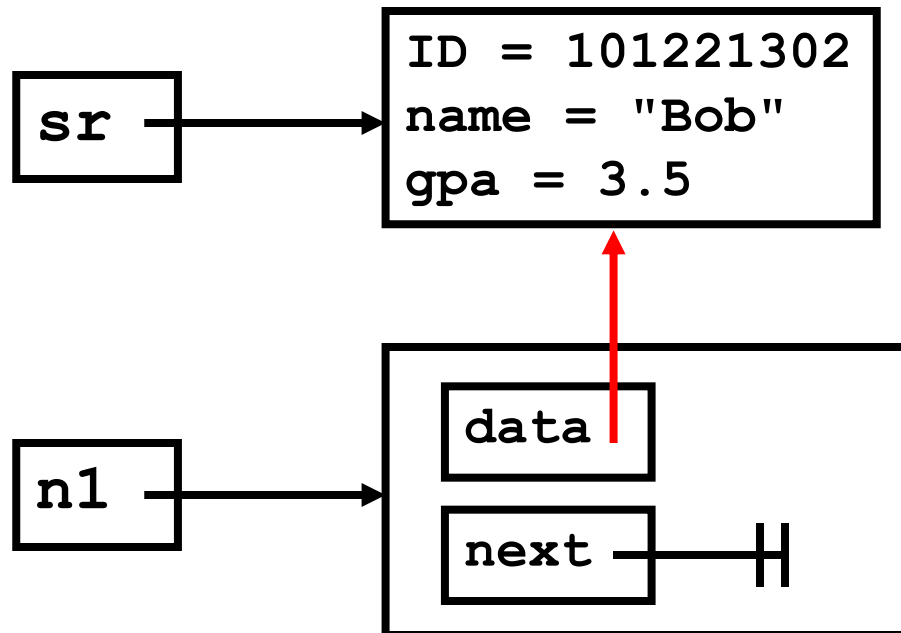
```
Node n1 = new Node(null);
```



节点 -- Test



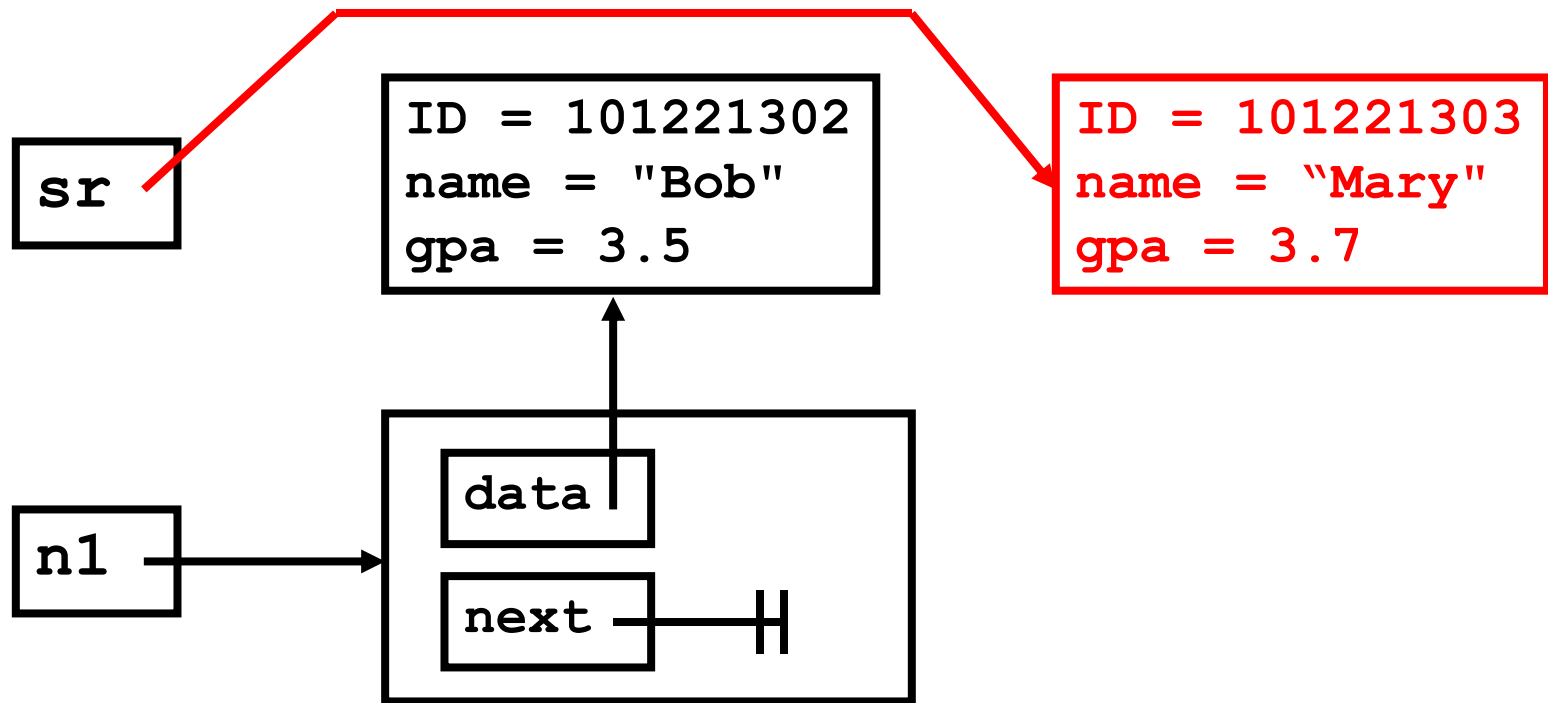
```
n1.setData(sr);
```



节点 -- Test



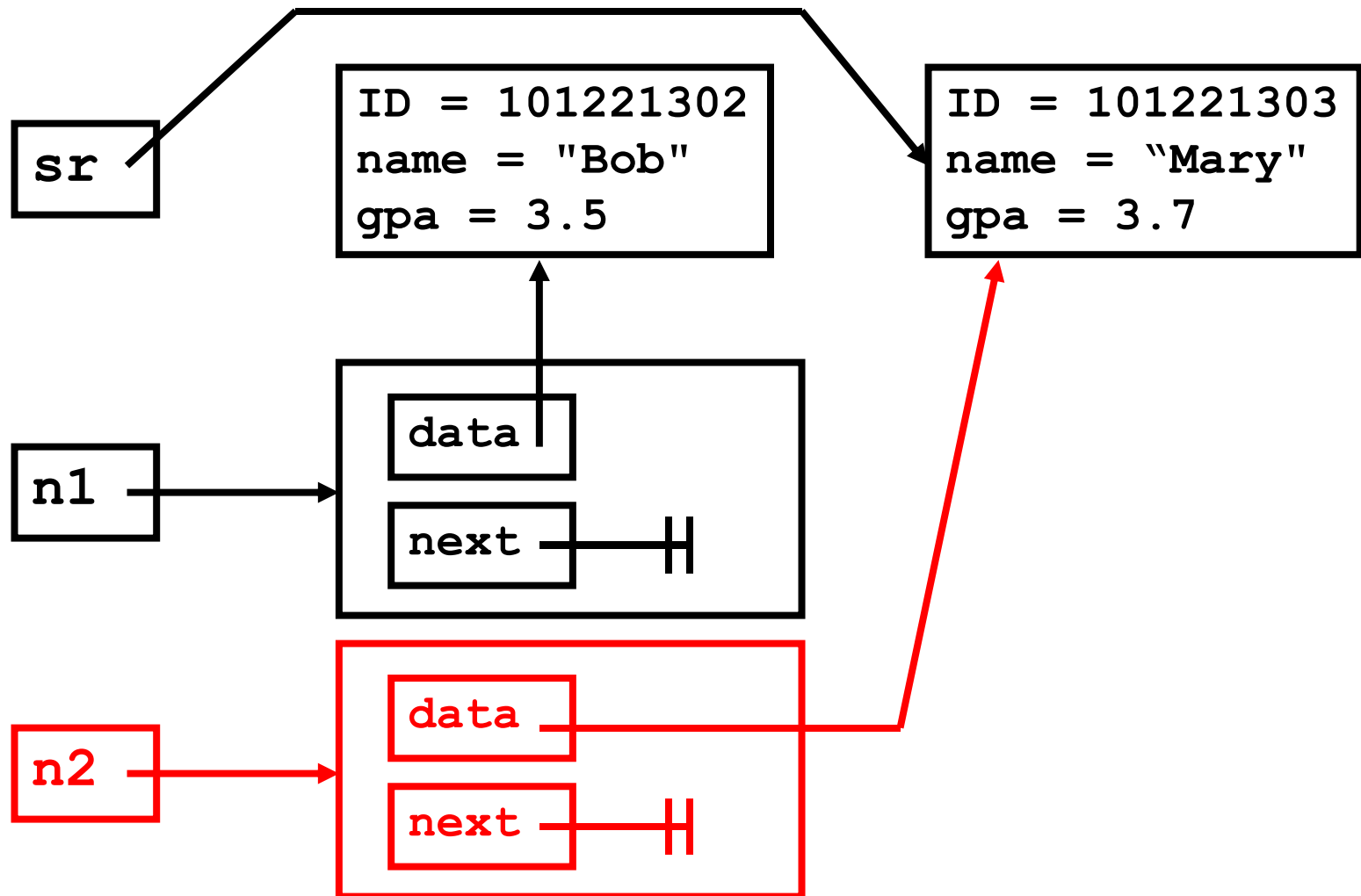
```
sr = new StudentRecord(101221303, "Mary", 3.7);
```



节点 -- Test



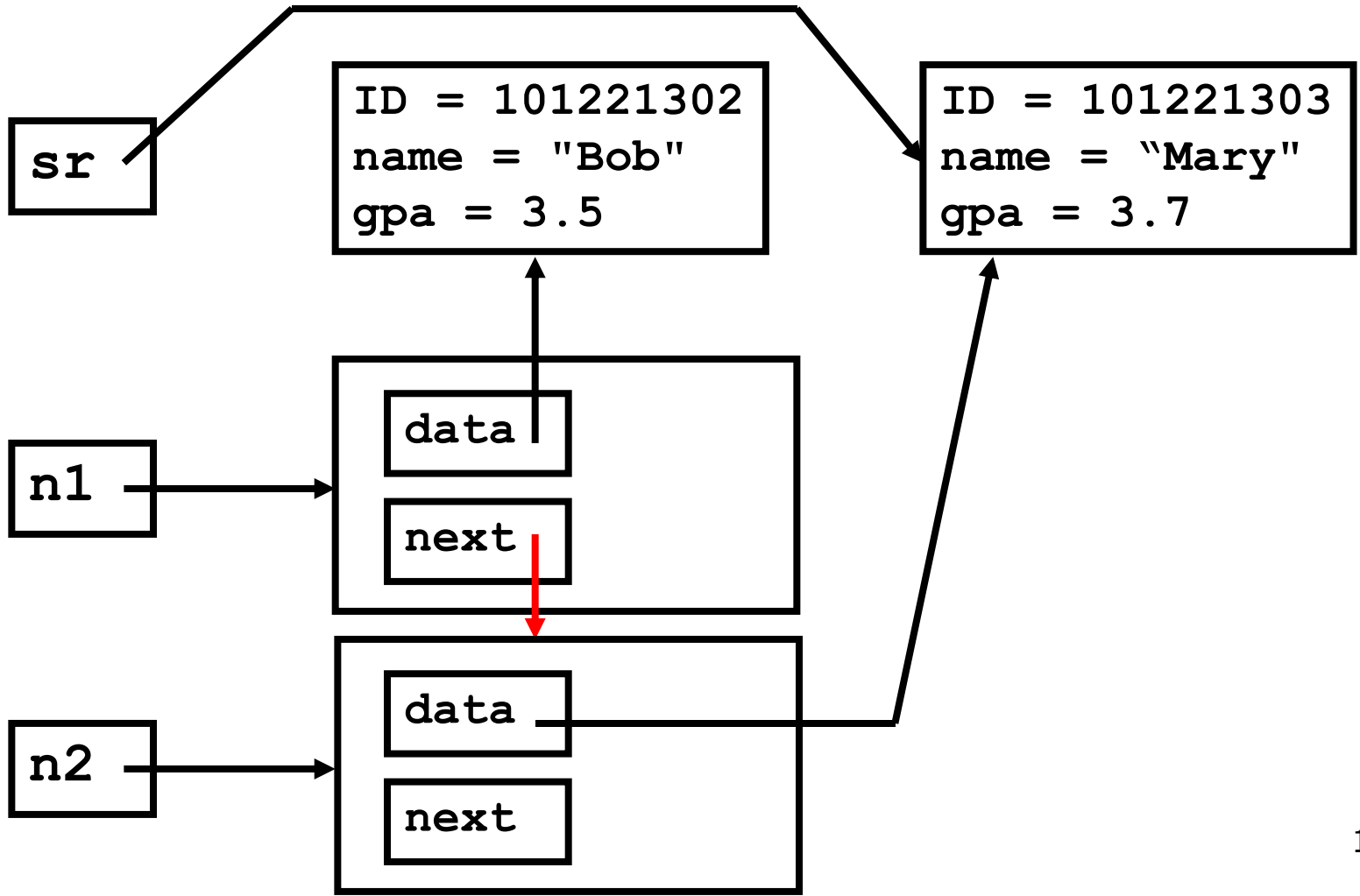
```
Node n2 = new Node(sr);
```



节点 -- Test



```
n1.setNext(n2);
```





内容

- 链表概念
- 节点
- 链表操作

链表的操作 -- 构建



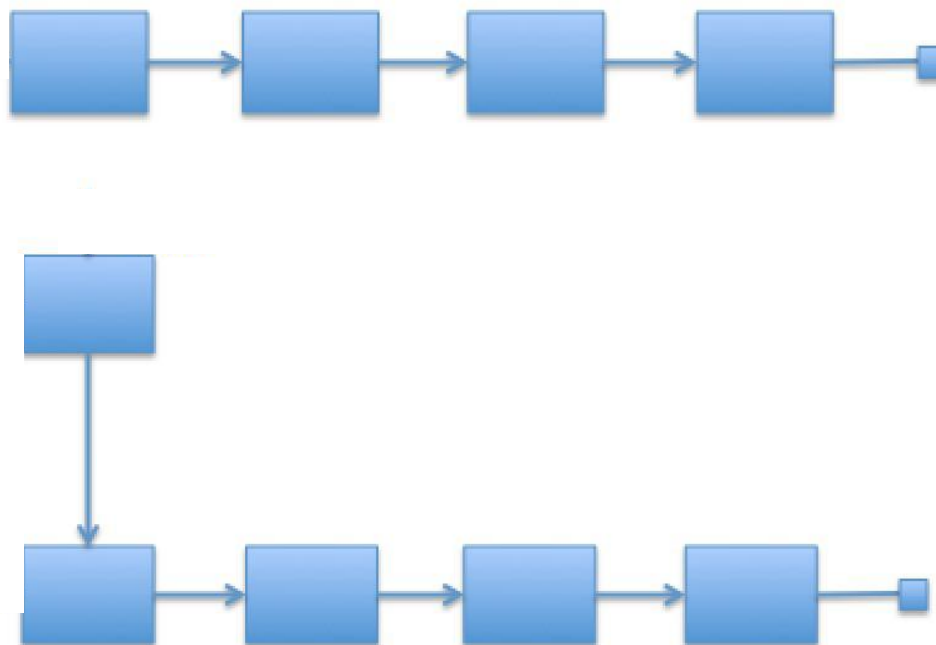
■ 创建链表

```
public class LinkedList {  
  
    private Node head;  
  
    public LinkedList() {  
        setHead(null);  
    }  
  
    private void setHead(Node head) {  
        this.head = head;  
    }  
  
    private Node getHead() {  
        return head;  
    }  
}
```

链表的操作 -- 插入



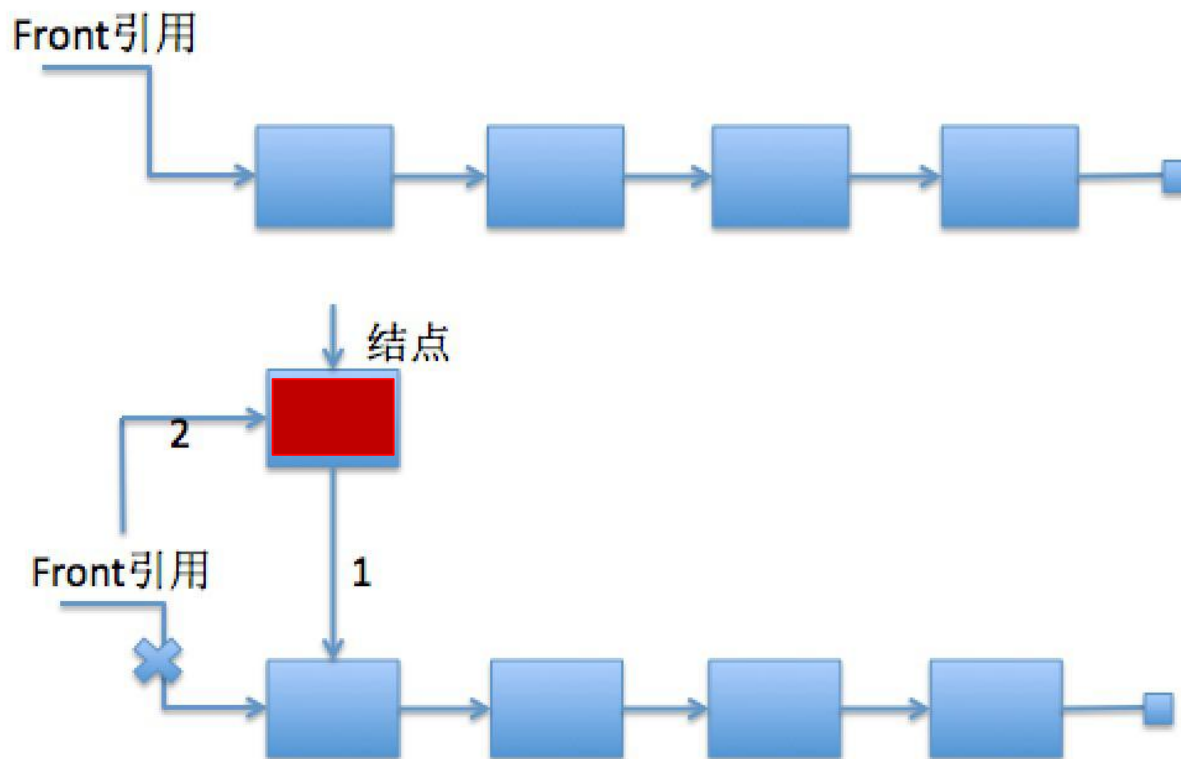
- 在首部插入节点



链表的操作 -- 插入



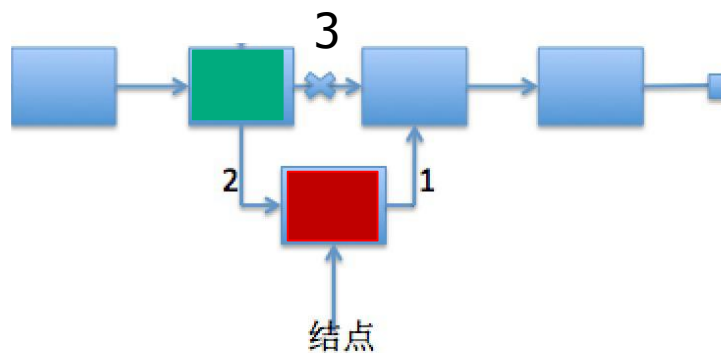
- 在首部插入节点 -- 添加哨兵



链表的操作 -- 插入



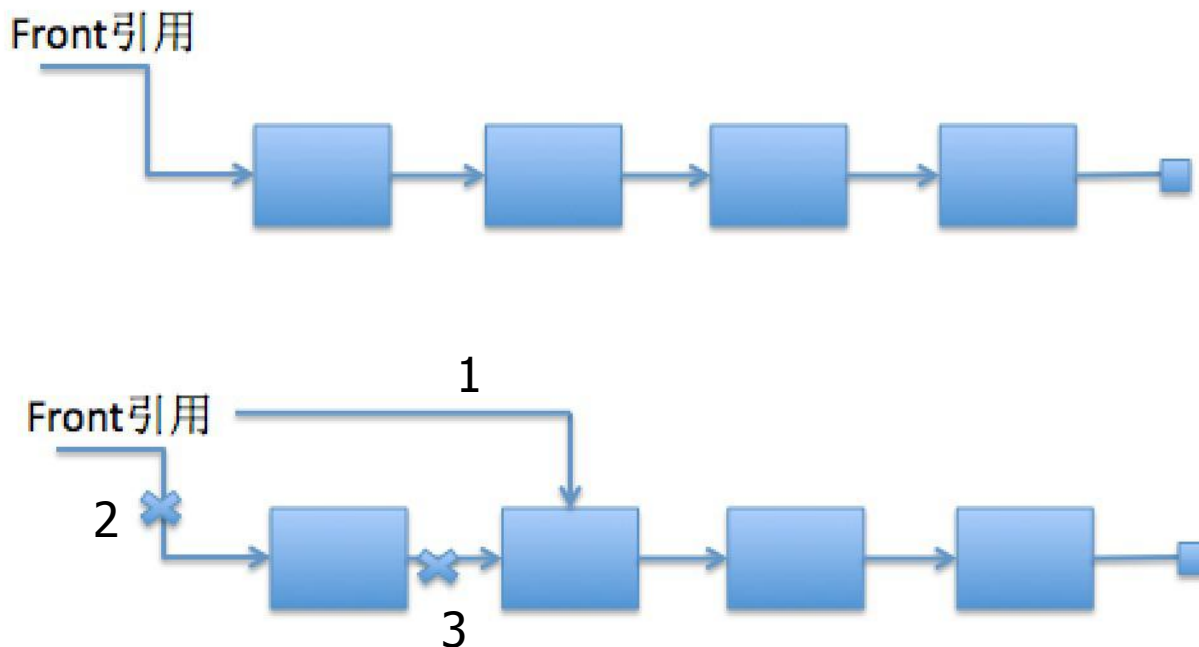
- 在其他部分插入节点



链表的操作 -- 删除



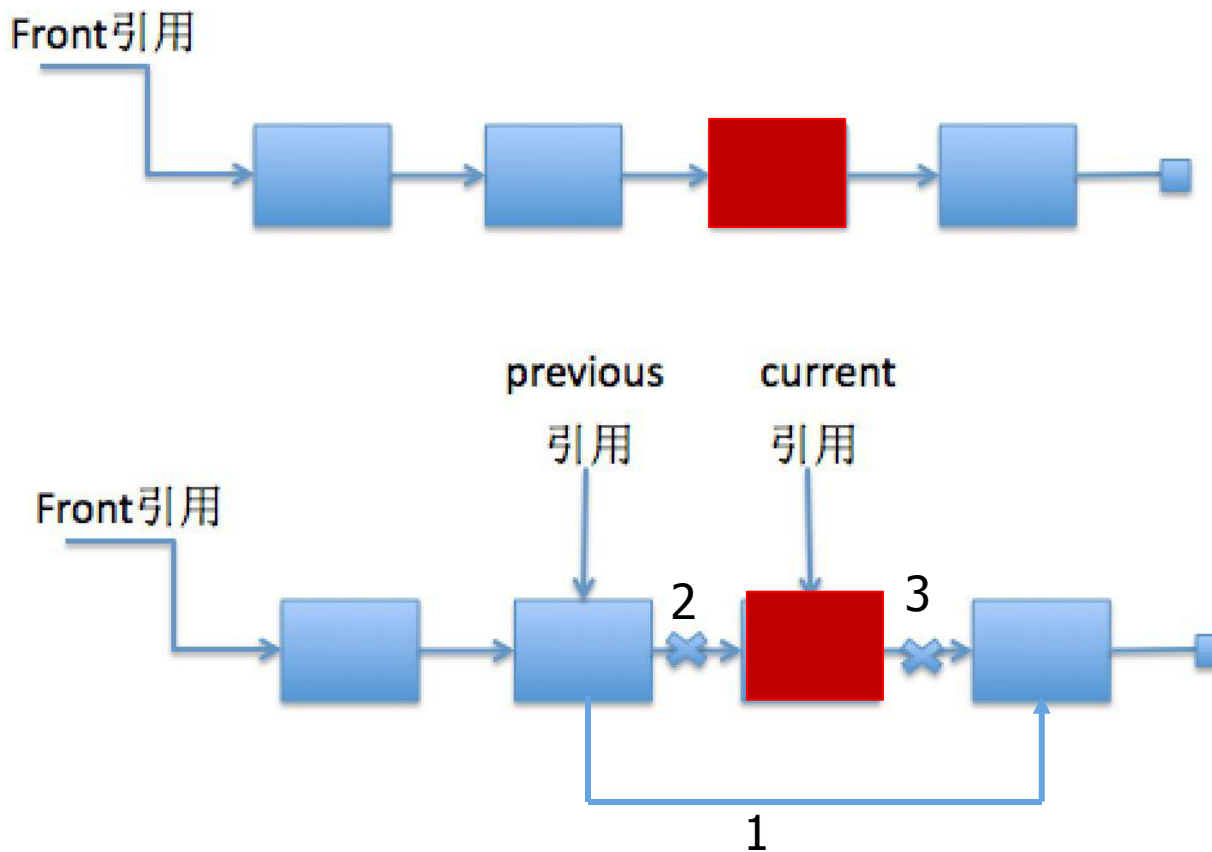
■ 删除第一个节点



链表的操作 -- 删除



■ 删除内部节点



- JDK提供了链表数据结构:

`java.util.LinkedList`

- <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/LinkedList.html>